



Universidad
Andrés Bello

BASES
12° INTERESCOLAR DE ROBÓTICA 2018
UNIVERSIDAD ANDRÉS BELLO

I INTRODUCCIÓN

El Interescolar de Robótica es una oportunidad para que alumnos de 3° y 4° año de Enseñanza Media, puedan introducirse de manera práctica al mundo de las ciencias y nuevas tecnologías, y así aplicar en forma metódica e integrada conocimientos de mecanización, automatización y robótica.

II OBJETIVOS

- ✓ Fomentar el interés por la Ingeniería.
- ✓ Aplicar en forma metódica, integrada y contextualizada, los conocimientos de las ciencias y la tecnología.
- ✓ Promover el trabajo en equipo, la disciplina y la creatividad.
- ✓ Fortalecer el concepto de la diversidad y la valoración por el otro.

III ORGANIZADORES

Este Interescolar es organizado por la Dirección de Vinculación Escolar y la carrera de Ingeniería en Automatización y Robótica de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Andrés Bello.

IV PARTICIPANTES

Este Interescolar está dirigido a alumnos de 3° y 4° Medio de la Región Metropolitana y se llevará a cabo en la sede Antonio Varas de la Universidad Andrés Bello.

V MODALIDAD

- ✓ La modalidad del Interescolar es **grupal**.
- ✓ Cada equipo debe estar integrado por **4 estudiantes de un mismo colegio**, en el cual pueden ser estudiantes de distintos cursos.
- ✓ Cada colegio podrá tener un máximo de **cuatro equipos participantes**, entre todas las categorías que se detallan en el punto VI (es decir 2 equipos por categoría).

Los cupos para la competencia son limitados.

Participarán **80** equipos de la Categoría Lego y **40** en Categoría Arduino (ambos números de equipos participantes están sujetos a confirmación). Cada colegio podrá inscribir un máximo de **2 equipos en Lego y 2 equipos en Arduino**.

IMPORTANTE: Si en caso de que el número de equipos inscritos superase los cupos, los organizadores se contactarán con cada uno de los colegios para informar el estado de sus inscripciones e informarles con cuantos equipos quedarán participando de su establecimiento.

Estos resultados serán publicados oportunamente en el sitio web de Vinculación Escolar, en la pestaña Interescolares y se enviarán a través de correo electrónico a cada profesor y equipo.

La participación en el **Interescolar de Robótica** implica la aceptación de todas y cada una de las presentes condiciones descritas en las bases. El jurado se reserva el derecho de resolver a su criterio cualquier punto no previsto en las mismas.

La **Universidad Andrés Bello** se encargará de proporcionar a cada equipo los recursos y la asistencia necesaria para participar: computador; pistas de pruebas y un kit de robótica de la empresa, quedando en manos del equipo la responsabilidad y el cuidado de los mismos.

Paralelo a la competencia, se desarrollarán visitas guiadas, tanto para estudiantes, como profesores, apoderados y público en general.

VI CATEGORÍAS

En este certamen existirán 2 categorías:

LEGO BASICO-INTERMEDIO: Alumnos de 3° y 4° Medio.

ARDUINO BASICO-INTERMEDIO: Alumnos de 3° y 4° Medio.

- ✓ Las competencias de ambas categorías, contendrán diferentes niveles de complejidad y usarán distintos recursos tecnológicos.

VII INSCRIPCIONES

Para participar de este certamen cada equipo debe estar liderado por un profesor de su establecimiento, quien deberá realizar el proceso de inscripción en el sitio web <http://vinculacionescolar.unab.cl>, pestaña "Interescolares" entre el **lunes 05 de marzo al viernes 22 de junio**.

Ante cualquier duda favor contactarse:

SANTIAGO : interescolar@unab.cl (2) 26618566.

VIII ETAPAS DE LA COMPETENCIA

- ✓ Según la estructura de la competencia, cada equipo participará en la etapa clasificatoria que se efectuará durante los primeros 2 días del evento, iniciando la clasificatoria el día **miércoles 01 y jueves 02 de agosto**.
- ✓ En cada jornada clasificatoria participarán equipos de ambas categorías **Legó y Arduino**, seleccionados de manera aleatoria. Los colegios que tengan más de un equipo en una misma categoría, están obligados a participar el mismo día en la competencia clasificatoria.
- ✓ Los equipos de la categoría Legó competirán con el Kit NXT y la Categoría Arduino con Kit de Arduino Mega.
- ✓ Para los equipos de ambas categorías se realizará una capacitación durante los días viernes o sábado durante la última semana de junio y primera de julio, la cual se anunciará 2 semanas antes de dicha capacitación y será determinado el día según la cantidad de equipos a capacitar.
- ✓ Los participantes podrán usar sólo el kit que entregue la Universidad, sin posibilidades de colocar piezas adicionales.
- ✓ Cada prueba de la competencia contará con bases específicas a las cuales los competidores deberán atenerse y respetar. El incumplimiento de alguna de estas reglas será motivo de **descalificación**.
- ✓ Los equipos participantes de la Categoría Legó, deberán presentarse a competir durante la jornada de mañana o en la jornada de la tarde una sola vez, en la fase de clasificatoria y en la Categoría Arduino, los competidores deberán presentarse durante 2 días en la mañana o 2 días durante la tarde, además de la tercera jornada en caso de pasar a la final.
- ✓ Ambas categorías se presentarán a pruebas diferentes, en cada jornada.
- ✓ El equipo que no se presente el día y horario asignado por los organizadores, en la etapa clasificatoria, pierde el derecho a competir y no podrá trasladar su participación para otro día y hora, ya que no habrá cupos disponibles.
- ✓ En cada jornada se evaluarán 40 equipos de Legó NXT (20 equipos durante la mañana y 20 equipos en la tarde, obteniendo un total de 40 equipos el día miércoles y 40 equipos el día jueves) 40 equipos de Arduinos (20 equipos que programarán el día miércoles y compiten el jueves durante la mañana y 20 equipos que programarán en la tarde del día miércoles y competirán el jueves durante la tarde) y que serán calificados, para posteriormente, crear un ranking cuyos primeros 10 lugares de la categoría Arduino y 20 en la categoría NXT serán los únicos que tendrán derecho a

pasar a la etapa final. Estos equipos se enfrentarán en la competencia final a disputarse el **viernes 03 de agosto**.

- ✓ De clasificar el equipo a la etapa final, solo pueden participar los alumnos originales de éste (aquellos que fueron ingresados en el formulario de inscripción). De no poder asistir algún estudiante de esta nómina, el equipo deberá presentarse con el número de alumnos asistentes, aunque éste sea inferior a 3.

IX JURADO

El Jurado de este certamen estará integrado por prestigiosos académicos de la Facultad de Ingeniería y de la carrera de Ingeniería en Automatización y Robótica de la Universidad Andrés Bello.

El interescolar se desarrollará entre los días **01 al 03 de agosto de 2018**, en el **Campus Antonio Varas, Providencia**, en el horario comprendido entre las **08:30 y las 13:00 horas y entre las 13:30 y 18:00 horas**.

X PREMIACIÓN

La Ceremonia de Premiación se realizará en la actividad de clausura del 12° Interescolar de Robótica, el **viernes 03 agosto del 2018** en el Campus Antonio Varas.

Los equipos seleccionados en la primera etapa de la competencia, y que participan en la final del día viernes 03 de agosto, tienen la obligación de presentarse en la Ceremonia de Premiación.

En caso de que obtengan premios y no estén presentes en la Ceremonia de Premiación, pierden el derecho a recibirlos.

1er Lugar:

- Galvano del 12° Interescolar de Robótica
- Diploma para cada uno de los integrantes del grupo
- 1 Tablet para cada integrante del equipo

2º Lugar:

- Galvano del 12° Interescolar de Robótica
- Diploma para cada uno de los integrantes del grupo
- 1 Parlante para cada integrante del equipo

3º Lugar:

- Galvano del 12° Interescolar de Robótica
- Diploma para cada uno de los integrantes del grupo
- 1 Audífono para cada integrante del equipo

Premio Especial: se concederán galardones específicos en Programación, Diseño e Innovación, además de un Cargador USB para cada integrante del equipo, en cada categoría.

Premio para profesores: Se entregará un reconocimiento especial a aquellos profesores cuyos equipos sean merecedores del 1º, 2º, 3º lugar. Los profesores recibirán un ticket por \$30.000 canjeable por productos de Librería Antártica.

Se entregarán Certificados de Participación a todos los alumnos y colegios que compitan, independiente si hayan ganado o no un premio y se les hará llegar de manera online en formato PDF.

IX NORMAS GENERALES

El Comité Organizador resolverá situaciones no previstas en el presente reglamento, pudiendo arbitrar las medidas y utilizar los instrumentos que estime necesarios según la naturaleza y/o materia del conflicto.

Las fechas están sujetas a cambios por factores de fuerza mayor ajenos a la organización.

La Universidad Andrés Bello se reserva el derecho de utilizar el material gráfico obtenido en el desarrollo de sus Interescolares y actividades que, a todo efecto, se consideran eventos de difusión pública.