



BASES 9° INTERESCOLAR DE ROBOTICA UNIVERSIDAD ANDRÉS BELLO

I ORGANIZADORES

Este Interescolar es organizado por la Dirección de Interescolares y la Facultad de Ingeniería de la Universidad Andrés Bello.

II OBJETIVOS

- ✓ Fomentar el interés por la Ingeniería.
- ✓ Promover el trabajo en equipo, la disciplina y la creatividad.
- ✓ Fortalecer el concepto de la diversidad y la valoración por el otro.

III PARTICIPANTES

Este Interescolar está dirigido a alumnos de 7° Básico a 4° Medio de todo Chile, que puedan costear el traslado y la estadía en Santiago durante los días en que les corresponda participar.

IV INSCRIPCIONES

Para participar, cada equipo liderado por un profesor, deberá realizar el proceso de inscripción en el sitio web <http://interescolares.unab.cl>, entre el **29 de abril y el 14 de junio**.

- La inscripción es gratuita.
- Una vez finalizado el proceso de inscripción, el equipo de Interescolares se comunicará con cada profesor para informar respecto de lugares y horarios de los encuentros.

Ante cualquier duda favor contactarse:

SANTIAGO : interescolar@unab.cl (2) 6618564 – 6618566
CONCEPCION : interescolarconcepcion@unab.cl (41) 2662031-2662021
VIÑA DEL MAR : interescolarvina@unab.cl (32) 284 52 34 - 2845232

A su vez, realizada la inscripción, el profesor a cargo deberá completar la “**Carta de Compromiso**”, disponible en la página web de Interescolares. Esta carta, timbrada y firmada por el Director del establecimiento, tendrá que ser enviada al menos 1 semana antes de iniciadas las jornadas de competencia.

Con esta carta se comprometen a no declinar su participación y a asistir el día que les corresponda competir.

V MODALIDAD

- ✓ La modalidad del Interescolar es **grupal**.
- ✓ Cada equipo debe estar integrado por **cuatro** estudiantes de un mismo colegio, sin importar la conformación de género.
- ✓ Cada colegio participante podrá tener un máximo de 5 equipos participantes.

Los cupos para la competencia son limitados. Participarán sólo **120** equipos de la categoría Básica y **160** de Enseñanza Media. Cada colegio podrá inscribir un máximo de **3** equipos por categoría.

Debido a que el número de equipos inscritos supera el de los cupos disponibles, una vez finalizadas las inscripciones los organizadores se pondrán en contacto con cada uno de los colegios para informar del estado de sus inscripciones.

Estos resultados serán publicados oportunamente, en el sitio web de Interescolares.

La participación en el **Interescolar de Robótica** implica la aceptación de todas y cada una de las presentes condiciones descritas en las bases. El jurado se reserva el derecho de resolver a su criterio cualquier punto no previsto en las mismas.

La **Universidad Andrés Bello** se encargará de proporcionar a cada equipo los recursos y la asistencia necesaria para participar: computador; pistas de pruebas y un kit de robótica de la empresa danesa Lego División Educativa y Manuales, quedando en manos del equipo la responsabilidad y el cuidado de los mismos.

Paralelas a la competencia, se desarrollarán diversos talleres y visitas guiadas gratuitas tanto para estudiantes como profesores, apoderados y público en general.

VI CATEGORIAS

Existirán 3 categorías:

Nivel Básico: alumnos de Séptimo Básico a Primero Medio.

Enseñanza Media Principiantes: Alumnos de Segundo a Cuarto Medio.

Enseñanza Media Avanzados: Alumnos de Segundo a Cuarto Medio.

- ✓ Las competencias de la categoría media tendrán diferentes niveles de complejidad y usarán diferentes recursos tecnológicos.

VII COMPETENCIA

- Según la estructura de la competencia, cada equipo participará en la etapa clasificatoria que se efectuará durante los primeros cuatro o cinco días del evento (22 – 26 de julio). Podrá iniciar el lunes 22 o martes 23 de julio.
- Cada día de clasificaciones participarán 70 equipos (30 de Nivel Básico y 40 de Enseñanza Media), seleccionados de manera aleatoria. Los colegios que tengan más de un equipo en una misma categoría están obligados a participar el mismo día en la competencia clasificatoria.
- Los equipos del Nivel Básico y de Enseñanza Media Principiantes y Avanzados competirán con el Kit NXT.
- Los participantes podrán usar sólo el kit que entregue la Universidad, sin posibilidades de colocar piezas adicionales.
- Cada prueba de la competencia contará con bases específicas a las cuales los competidores deberán atenerse y respetar. El incumplimiento de alguna de estas reglas será motivo de descalificación.
- Durante el día de clasificaciones, cada equipo se enfrentará a dos pruebas diferentes.
- El equipo que no se presente en la etapa de clasificatorias el día asignado por los organizadores pierde el derecho a competir. No podrá trasladarse su participación para otro día, ya que no habría cupos disponibles.
- En cada jornada se evalúan los 70 equipos. Con los resultados, se crea un ranking cuyos primeros 5 lugares de cada categoría (15 en total) son los únicos que tendrán derecho a pasar a la etapa final. Estos equipos se enfrentarán en la competencia final a disputarse el **sábado 27 de julio**.

El Jurado estará integrado por prestigiosos académicos de los departamentos de Matemáticas, Ciencias de la Ingeniería y Ciencias Físicas de la Universidad Andrés Bello.

Además, participarán como parte del jurado expertos invitados de empresas relacionadas con el rubro y de otras instituciones académicas.

VII FECHAS

El interescolar se desarrollará entre los días **22 y 27 de julio de 2013**, en el Campus República, Santiago, en el horario comprendido entre las 09:00 y 18:30 horas.

VIII COMITÉ ORGANIZADOR

Este comité estará integrado por destacados académicos de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Andrés Bello y la Dirección de Interescolares de esta Casa de Estudios.

IX PREMIACION

La Premiación se realizará en la actividad de clausura del 9° Interescolar de Robótica, el **sábado 27 de julio de 2013** en el Campus República.

Los equipos seleccionados en la primera etapa de la competencia y que participan en la final del día sábado, tienen la obligación de presentarse en la Ceremonia de Premiación. En caso de que obtengan premios y no estén presentes pierden el derecho a recibirlos.

Se entregarán tres primeros premios en cada categoría. Además, se concederán galardones específicos en: Programación, Diseño, Innovación, Trabajo en Equipo, Mejor Profesor Guía y Mayor Participación.

Se entregarán Certificados de Participación a todos los alumnos y colegios que compitan, independiente de si hayan ganado o no un premio. Estos Diplomas se entregarán al culminar cada jornada.

Los ganadores recibirán medallas y/o galvanos y un Ipod Shuffle.

Los profesores cuyos equipos hayan obtenido los 3 primeros lugares, recibirán un vale por \$30.000 canjeable por productos de Librería Antártica.

Para recibir el premio los alumnos deberán estar presentes en la Ceremonia de Premiación.

IX NORMAS GENERALES

El Comité Organizador resolverá sobre situaciones no previstas en el presente reglamento, pudiendo arbitrar las medidas y utilizar los instrumentos que estime necesarios según la naturaleza y/o materia del conflicto. El Comité Organizador estimará y aplicará los mecanismos adecuados para resolver la situación.

La Universidad Andrés Bello se reserva el derecho de utilizar el material gráfico obtenido en el desarrollo de sus Interescolares que, a todo efecto, se consideran eventos de difusión pública.

AUSPICIADORES



PATROCINADORES

