



Universidad  
Andrés Bello

**BASES**  
**4º INTERESCOLAR DE SPELLING BEE**  
**UNIVERSIDAD ANDRES BELLO**

### **I Introducción**

El Interescolar de Spelling Bee de la Universidad Andrés Bello es un concurso que tiene como objetivo fomentar el idioma inglés en escolares de enseñanza media y dar a conocer la internacionalización de esta casa de estudio.

### **II Organizadores**

Este Interescolar es organizado por la Dirección de Vinculación Escolar, la Carrera de Pedagogía en Inglés de la Facultad de Educación y por el Departamento de Inglés de la Universidad Andrés Bello.

### **III Objetivos**

- Fomentar el uso del inglés como lengua extranjera en alumnos de Educación Media.
- Reforzar de forma lúdica y dinámica la ortografía y la pronunciación en el idioma inglés.
- Generar instancias de participación y sana competencia entre escolares de Educación Media.

### **IV Participantes y modalidad**

El concurso está abierto para alumnos de Educación Media de colegios/liceos de la Región Metropolitana, V y VIII.

- ✓ La participación es grupal.
- ✓ Cada equipo deberá estar conformado por 3 integrantes.
- ✓ Cada colegio podrá inscribir hasta 3 equipos.
- ✓ En caso que el colegio inscriba 3 alumnos, éstos podrán ser de 1º a 4º Medio.
- ✓ En caso que el colegio inscriba 6 alumnos, la mitad deberá corresponder a 3º o 4º Medio.

- ✓ En caso que el colegio inscriba 9 alumnos, 6 de éstos deberán corresponder a 3º o 4º Medio.

**Restricción:** No podrán participar alumnos de intercambio o residentes cuya lengua nativa sea el inglés, o alumnos que hayan vivido más de 1 año en algún país de habla inglesa.

## **V Categorías y Prueba de Conocimientos Relevantes de Inglés**

**Habrará 2 categorías:**

- 1. Categoría Básico Intermedio**
- 2. Categoría Intermedio Avanzado**

La categoría en la que participará cada equipo estará determinada por el nivel de conocimientos de inglés de sus integrantes. En consecuencia, en el caso de la categoría básica intermedia, los equipos deberán estar integrados por 3 alumnos cuyo nivel de inglés sea básico intermedio, independientemente del curso al que pertenezcan.

En el caso de la categoría intermedia avanzada, los equipos deberán estar integrados por 3 alumnos cuyo nivel de inglés sea intermedio avanzado, independientemente del curso al que pertenezcan.

Excepcionalmente, en el caso que el equipo no pueda constituirse con los 3 alumnos del mismo nivel, el profesor podrá conformar los equipos de la siguiente manera y estará sujeto a evaluación de la organización:

Para la categoría Básica Intermedia, excepcionalmente podrá estar conformado por 2 alumnos nivel básico intermedio más 1 alumno intermedio avanzado.

Para la categoría Intermedia Avanzada, excepcionalmente podrá estar conformado por 2 alumnos nivel intermedio avanzado más 1 alumno básico intermedio.

Cabe recalcar que los equipos podrán quedar conformados por alumnos de diferentes cursos, es decir, un mismo equipo podrá contener alumnos de 1º a 4º Medio.

## **Prueba de Conocimientos Relevantes de Inglés (PCR)**

Para determinar en qué categoría participará cada alumno, los concursantes inscritos deberán asistir a la Universidad Andrés Bello a rendir una Prueba de Conocimientos Relevantes de Inglés. Este test se podrá rendir durante el mes de **junio** en fechas y horarios por definir.

Este test se realizará en los laboratorios de inglés de la Universidad y tiene una duración máxima de 45 minutos.

Para participar en este interescolar la asistencia a esta prueba de conocimientos es obligatoria. No podrán participar alumnos que no hayan rendido la PCR.

Una vez entregado los resultados de la evaluación de cada alumno, el profesor podrá proceder a la conformación de sus equipos en función de lo planteado en el punto IV, los cuales deberán ser informados vía mail a la organización antes del **30 de junio**.

La Dirección de Vinculación Escolar informará oportunamente la fecha y horarios en que los participantes podrán asistir a esta evaluación.

Los laboratorios de inglés se encuentran ubicados en:

**Campus Casona Las Condes**, Fernández Concha 700, Las Condes

**Campus Viña del Mar**, Quillota N°980, Viña del Mar

**Campus Concepción**, Autopista Concepción Talcahuano 7100, Concepción

## **VI Inscripciones**

Los plazos para inscribirse son los siguientes:

Sede Viña del Mar, Santiago y Concepción: del **02 de marzo al 29 de mayo**.

El profesor o tutor a cargo de los equipos deberá realizar la inscripción completando el Formulario de Inscripción que se encuentra en el sitio web <http://vinculacionescolar.unab.cl>

El sistema no le permitirá ingresar un mismo RUT en más de una oportunidad.

En caso de que alguna cédula de identidad termine en la letra K, esta deberá ser ingresada utilizando mayúsculas.

Ante cualquier duda o consulta, comunicarse a los teléfonos y/o mails:

Santiago, (02) 26618566–26618563-26618564 o al email: [interescolar@unab.cl](mailto:interescolar@unab.cl)

Viña del Mar, (032) 2845234 - 2845232 o al email: [interescolarvina@unab.cl](mailto:interescolarvina@unab.cl)

Concepción, (041) 2662031 - 2662021 o al email:

[interescolarconcepcion@unab.cl](mailto:interescolarconcepcion@unab.cl)

## **VII Carta de Compromiso**

Mediante la Carta de Compromiso, tanto el/la profesor(a) como el/la director(a) del colegio/liceo, se comprometen a no declinar su participación en ninguna etapa del concurso.

Una vez realizada la inscripción, el profesor o tutor a cargo de los alumnos participantes deberá descargar del sitio web <http://vinculacionescolar.unab.cl> el documento “**Carta de Compromiso**”. Luego deberá completar esta carta y enviarla firmada y timbrada por el director del colegio/liceo a los siguientes mail según corresponda:

**Santiago:** interescolar@unab.cl

**Viña del Mar:** interescolarvina@unab.cl

**Concepción:** interescolarconcepcion@unab.cl

## **VIII Etapas y Fechas de la Competencia**

### **Etapas**

Este interescolar consta de 2 fechas clasificatorias (1ª y 2ª fecha) y 1 fecha final (3ª fecha). Todos los equipos deberán asistir a las 3 fechas mencionadas. Los equipos sumarán puntaje en las 3 fechas.

### **Fechas, Horario y Lugar**

La competencia se realizará en las siguientes sedes, fechas y horario:

#### **Sede Viña del Mar y Concepción**

1º Fecha: viernes, 07 de agosto

Hora de inicio: 15:00 hrs.

2º Fecha: viernes, 21 de agosto

Hora de inicio: 15:00 hrs.

Final y Premiación: viernes, 28 de agosto

Hora de inicio: 15:00 hrs.

Lugar: Campus Unab Viña del Mar, Quillota N° 980, Viña del Mar.

Lugar: Campus Unab Concepción, Autopista Concepción Talcahuano 7100.

## **Sede Santiago:**

1ª Fecha: jueves, 06 de agosto

Hora de inicio: 14:30 hrs.

2ª Fecha: jueves, 13 de agosto

Hora de inicio: 14:30 hrs.

Final y premiación: jueves, 20 de agosto

Hora de inicio: 14:30 hrs.

Lugar: Campus Casona Las Condes, Fernández Concha 700, Las Condes

## **IX Descripción y Reglamento**

### **Dinámica y reglas:**

Cada equipo deberá subir al escenario cuando llegue su turno. Una vez en el escenario los alumnos deberán ubicarse en hilera, es decir, uno al lado del otro de espaldas al telón, en el mismo orden en el que fueron llamados.

Cada equipo deletreará 6 palabras. Por lo tanto, cada alumno deletreará 2 palabras.

Los alumnos deberán deletrear cada palabra en volumen apropiado y de manera clara para ser escuchados correctamente por los jueces.

El primer participante se acercará a la mesa del jurado y sacará al azar un número de la pecera de vidrio o tómbola y se lo pasará al jurado. Inmediatamente el alumno se ubicará frente al micrófono y de espaldas al telón.

El número que sacó el alumno corresponderá a la palabra que deberá deletrear.

El jurado leerá en voz alta el número que sacó el alumno. A continuación se proyectará en el telón la palabra a deletrear para que sea vista por el jurado y el público. Está prohibido que los alumnos participantes que están sobre el escenario se volteen para mirar la palabra proyectada en la pantalla.

La palabra correspondiente será leída por uno de los integrantes del jurado. El concursante deberá acercarse al micrófono y repetir la palabra en voz alta para clarificar que ésta fue entendida, luego deletrearla y finalmente volver a repetir la palabra. Por ejemplo, si la palabra es “house”, el alumno deberá decir en voz alta “house”, h-o-u-s-e, “house”.

Los participantes contarán con 1 minuto para deletrear la palabra. El tiempo comienza a avanzar una vez que el jurado ha terminado de leer la palabra en voz alta.

Si el alumno no entendió la palabra podrá pedir en inglés, antes de comenzar a deletrear, que el jurado repita la palabra. En caso que el alumno aún no haya entendido del todo la palabra podrá pedir al jurado que le dé un ejemplo de su uso en una oración. Por ejemplo: Can you repeat de word, please? Luego, Can you use the word in a sentence, please?

Una vez que el jurado repita la palabra o la haya contextualizado en una oración, el alumno deberá decir la palabra en voz alta, deletrearla, y volver a repetir la palabra. Una vez finalizado este proceso, el alumno deberá ubicarse al final de la hilera para esperar su nuevo turno, para sacar la segunda palabra que tendrá que deletrear.

Es importante tener claro que una vez que el alumno haya pronunciado algunas de las letras de esta palabra y duda al contestar, puede comenzar otra vez deletreando, pero no podrá cambiar las letras antes dichas.

El jurado dirá en voz alta si la palabra fue deletreada de manera correcta o incorrecta por el alumno, diciendo “correct” o “incorrect”. En caso que la palabra haya sido deletreada incorrectamente, el jurado la deletreará de la manera correcta.

### **¿Cuándo se puede usar el paso?**

Si un alumno no entiende la palabra, a pesar de haber solicitado que el jurado se la repita y que se la contextualice en una oración, podrá pedir paso en inglés, diciendo al jurado “Pass”.

Un equipo podrá pedir paso solamente una vez durante la jornada.

Una vez que el alumno haya dicho paso (pass) deberá ubicarse al final de la hilera y esperar su nuevo turno donde volverá a sacar un nuevo número.

El compañero que le sigue deberá deletrear la palabra que pasó su compañero, dentro de los mismos 60 segundos correspondientes a la palabra entregada.

A medida que avance la competencia el nivel de dificultad de las palabras irá en aumento. Vale decir, en la primera fecha las palabras a deletrear serán más simples y en la segunda y tercera fecha las palabras serán más complejas.

Durante el desarrollo del torneo, deberán estar siempre presentes los 3 integrantes del equipo. El equipo **no** podrá concursar con un número menor a 3 integrantes.

En caso que un participante no pueda presentarse el día de la competencia, por causa de fuerza mayor, el profesor a cargo deberá informar a los organizadores, en un plazo máximo de 24 horas de antelación a la competencia, el nombre del alumno que se ausentará e indicar los datos del concursante de reemplazo. El concursante de reemplazo deberá cumplir con los mismos requisitos del resto de sus compañeros.

Los alumnos participantes deberán presentarse con uniforme de su establecimiento educacional.

### **X Penalidades y Puntaje**

Los alumnos participantes que sean sorprendidos haciendo trampa, “soplando” o mirando el telón, cuando la palabra esté proyectada, causarán la eliminación automática de su equipo.

El jurado, en conjunto con el comité organizador, tendrá la facultad de penalizar descontando puntaje a los equipos que por su mala conducta (burlas, risas, malas palabras, etc.) no permitan la normal participación del resto de los equipos participantes.

Se dará como correctas solo aquellas palabras que hayan sido bien deletreadas en su totalidad.

Se considera una palabra mal deletreada en el caso que el alumno:

- ✓ Agregue letras que no correspondan a la palabra dicha.
- ✓ No menciones alguna letra de la palabra dicha.
- ✓ Reemplace una letra de la palabra por otra letra incorrecta, por ejemplo, que reemplace una s por una z.
- ✓ Pronuncie una letra de manera incorrecta.

### **Puntaje:**

Los equipos participantes acumularán puntaje en todas las fechas.

Luego de cada fecha se publicará en el sitio web <http://vinculacionescolar.unab.cl> una tabla de posiciones donde se indicará el puntaje de cada equipo y el lugar que ocupa.

La tabla de posiciones se elaborará en base al siguiente puntaje:

- 6 palabras correctas equivalen a 6 puntos.
- 5 palabras correctas equivalen a 5 puntos.
- 4 palabras correctas equivalen a 4 puntos.
- 3 palabras correctas equivalen a 3 puntos.
- 2 palabras correctas equivalen a 2 puntos.
- 1 palabra correcta equivale a 1 punto.
- 0 palabras correctas equivalen a 0 puntos.

La decisión de los jueces sobre la evaluación de los equipos y sus puntajes será definitiva y no estará sujeta a discusión.

### **En caso de empate en la fecha final**

Si una vez finalizada la 3ª fecha de competencia quedan equipos empatados en el puntaje total, se procederá a generar el desempate.

Subirá al escenario un representante de cada equipo empatado. Se hará un sorteo para definir cuál de los representantes comenzará deletreando. Se realizará una ronda donde cada representante deletreará una palabra. Si ambos representantes deletrean correctamente se volverá a realizar una nueva ronda hasta que alguno de los participantes se equivoque y se genere el desempate.

Cabe señalar que en el desempate los alumnos podrán pedir repetición de la palabra (en inglés) y podrán pedir que el jurado la contextualice en una oración. Sin embargo, los alumnos no podrán pedir “paso”.

### **Ganadores**

Los equipos de cada categoría cuyos puntajes de la 1ª, 2ª y 3ª fecha sumados den los 3 resultados más altos serán los ganadores del 1º, 2º y 3er lugar.

Sin embargo, en la etapa final, los equipos concursantes de cada categoría, que por su puntaje no tengan la posibilidad de optar al 1º, 2º o 3er lugar, podrán competir entre sí para obtener el premio al Mejor Perdedor.

Para competir por el premio al mejor perdedor, deberá haber al menos 2 equipos por categoría en dicha situación. Si este fuera el caso, y el día de la competencia no se presentara 1 equipo, el equipo presente se dará por ganador por walk over.



## **XI Premios**

Se premiará a los equipos ganadores de cada categoría de manera separada con los siguientes premios:

**1° Lugar:** Galvano del 4º Interescolar de Spelling Bee.

Diploma al Primer Lugar.

1 Tablet para cada integrante del grupo

**2° Lugar:** Galvano del 4º Interescolar de Spelling Bee.

Diploma al Segundo lugar.

1 par de audífonos para cada integrante del grupo

**3° Lugar:** Galvano del 4º Interescolar de Spelling Bee.

Diploma al Tercer lugar.

1 parlante subwoofer para cada integrante del grupo

**Equipo Mejor perdedor:** 1 bastón porta selfie para cada integrante del equipo.

**Premio profesor:** Se entregará un reconocimiento a cada uno de los profesores de los colegios que ocupen los tres primeros lugares, consistentes en un vale por \$15.000 canjeable en productos de Librerías Antártica.

Para recibir el premio, los alumnos y sus profesores deberán estar presentes en la ceremonia de premiación.

## **XII Premiación**

La premiación se realizará en las siguientes fechas y lugar:

### **Viña del Mar y Concepción**

**Fecha:** viernes 28 de agosto, inmediatamente después de finalizada la etapa final.

**Lugar:**

Campus Viña del Mar: Auditorio, Quillota N° 980, Viña del Mar

Campus Concepción: Autopista Concepción Talcahuano 7100, Concepción

## **Santiago**

**Fecha:** jueves, 20 de agosto, inmediatamente después de finalizada la etapa final.

**Lugar:** Campus Casona Las Condes, Auditorio, Fernandez Concha 700, Las Condes

### **XIII Jurado**

El jurado del 4° Interescolar de Spelling Bee estará compuesto por académicos del **Departamento de Inglés** y la **Carrera de Pedagogía en Inglés** de esta Casa de Estudios.

### **XIV Normas Generales**

El Comité Organizador resolverá sobre situaciones no previstas en el presente reglamento, pudiendo arbitrar las medidas y utilizar los instrumentos que estime necesarios según la naturaleza y/o materia del conflicto. El Comité Organizador estimará y aplicará los mecanismos adecuados para resolver la situación.

**La Universidad Andrés Bello se reserva el derecho de utilizar el material gráfico obtenido en el desarrollo de sus Interescolares y otras actividades que, a todo efecto, se consideran eventos de difusión pública.**

**ANEXO**  
**CONCURSO DE INGLÉS PARA OPTAR A LA**  
**“BECA INGLÉS SANTA FE UNIVERSITY OF**  
**ART AND DESIGN” (USA) PARA**  
**PARTICIPANTES DE 4º MEDIO SPELLING**  
**BEE 2015**

## **INVITACIÓN**

### **Concurso de Inglés para optar a la BECA SANTA FE UNIVERSITY OF ART AND DESIGN para participantes de 4º Medio Spelling Bee 2015**

La Dirección de Vinculación Escolar junto con la Dirección de Relaciones Internacionales de la Universidad Andrés Bello invitan a todos los alumnos de 4º Medio participantes de la 4ª versión del Interescolar de Spelling Bee (2015) a competir en un Concurso de Inglés para optar por una Beca de Inglés en la Santa Fe University of Art and Design”.

Este concurso de inglés se desarrollará durante el mes de octubre y será exclusivo para los alumnos de 4º Medio que hayan participado en el Interescolar de Spelling Bee 2015.

El concurso constará de varias pruebas (teórico - prácticas) que el alumno deberá sortear en el idioma inglés.

Este concurso consta de una Fase Regional (Santiago, Viña del Mar y Concepción) de donde se obtendrá un ganador por sede los cuales competirán en la Final Nacional.

El ganador de la Final Nacional será el alumno merecedor de la Beca mencionada la cual cubrirá los gastos de pasaje aéreo, alojamiento, programa y comidas del alumno. Esta beca podrá ser utilizada por el alumno en el año 2016, una vez cumplido los 18 años.

#### **Fechas del concurso**

Fase Regional: jueves, 08 de octubre de 2015

Fase Nacional: jueves, 15 de octubre de 2015

#### **Bases del Concurso**

Las bases de este concurso serán publicadas oportunamente por la Dirección de Vinculación Escolar de la Universidad Andrés Bello para conocimiento de los alumnos, profesores y apoderados.

#### **Modalidad del concurso**

La modalidad de participación es individual