



BASES 1º INTERESCOLAR DE SPELLING BEE UNIVERSIDAD ANDRÉS BELLO

I Organizadores

Este interescolar es organizado por la Dirección de Interescolares y el Departamento de Inglés de la Universidad Andrés Bello.

II Objetivos

Fomentar el uso del inglés como lengua extranjera en los alumnos de Enseñanza Media y acercar tanto a alumnos y profesores a nuestra universidad.

III Participantes

El concurso está abierto para alumnos de Enseñanza Media de colegios de la VIII región por invitación.

La participación es de 5 integrantes por equipo y cada colegio podrá inscribir un máximo de 1 equipo en la categoría A y 2 equipos en la categoría B.

IV Modalidad

Habrán 2 categorías:

A: 1º y 2º Medio

B: 3º y 4º Medio

No podrán participar alumnos de intercambio cuya lengua nativa sea el inglés.

V Inscripciones

La inscripción estará abierta desde el día **05 de marzo al 27 de abril** y debe realizarse online a través de nuestro sitio web <http://interescolares.unab.cl> donde se encuentra el formulario de inscripción del 1º Interescolar de Spelling Bee.

El sistema no le permitirá ingresar el rut del profesor o de los participantes en más de una oportunidad.

Ante cualquier duda o consulta, comunicarse a los teléfonos:

Concepción: (41) 2662021 – 2662031 o al email: interescolarconcepcion@unab.cl

VI Fechas

Se realizan los días viernes a partir de las 14:30 hrs. En el Auditorio Poeta Gonzalo Rojas de nuestra Universidad.

1º Fecha: 11 de Mayo

2º Fecha: 18 de Mayo

3º Fecha: 25 de Mayo

Final y Premiación: 1 de Junio

VII Descripción

El interescolar de Spelling Bee se desarrollará en forma grupal y por invitación. Cada equipo invitado estará conformado por 5 alumnos, donde cada uno deberá deletrear al menos una palabra durante el desarrollo del juego. Las reglas del interescolar son las siguientes:

-A cada uno de los integrantes del equipo se le entregará un número. El jurado dará una palabra a aquel número (alumno) del equipo quien deberá pronunciarla para clarificar que la palabra quedó entendida por el equipo, el alumno no será descalificado por pronunciar mal la palabra, pero de desconocerla NO podrá decir paso, y ceder esa palabra al próximo integrante de su equipo. La palabra entregada al equipo será proyectada en la pantalla del escenario durante la participación de cada alumno para que sea vista por el público.

Una vez asegurado el entendimiento de la palabra entregada, el alumno podrá comenzar a deletrear, para lo cual contará sólo con un minuto. Una vez que este alumno haya finalizado de deletrearla, deberá volver a pronunciar la palabra. Ejemplo: Carrot C-A-R-R-O-T carrot.

- Una vez que el alumno haya pronunciado algunas de las letras de esta palabra y duda al contestar, puede comenzar otra vez deletreando, pero no podrá cambiar las letras antes dichas. Si el alumno se quedara en blanco puede decir paso y su compañero deletreará la palabra. No será sancionado por esto, pero todo deberá desarrollarse de igual modo dentro de los 60 segundos correspondientes a la palabra entregada.

Para pasar a la ronda siguiente, los colegios participantes deberán haber deletreado correctamente al menos 4 palabras.

-Durante el desarrollo del torneo, deberán estar siempre presentes los 5 integrantes del equipo. De presentarse cualquier eventualidad, ésta deberá informarse con un plazo máximo de 24 horas previas a la competencia, indicando las razones de la ausencia y los datos del concursante de reemplazo. El equipo no podrá presentarse con un número menor a 5 integrantes. Este concursante de reemplazo deberá cumplir con los mismos requisitos del resto de sus compañeros y su participación deberá ser también respaldada por la Dirección del Colegio.

- La regla más importante, es que se diviertan y relajen, ya sea como participante o espectador.

VIII Penalidades

-Al tratarse de un concurso abierto al público y de detectarse conductas reñidas con la honestidad se sancionará al equipo que esté participando en ese momento. Al mismo tiempo, el comité organizador sancionará a aquellos equipos que no permitan el desarrollo o participación del resto de los participantes e incurra en actitudes como burlas, risas y malas palabras.

-De incurrir alguno de los alumnos del equipo en actitudes poco éticas será eliminado automáticamente y su equipo deberá seguir participando con menos integrantes. Los alumnos no podrán girar hacia el telón, esta actitud será considerada una falta a la honestidad.

IX Premiación

El día **01 de junio a las 17:30 horas** se realizará la Ceremonia de Premiación del 1° Interescolar de Spelling Bee, una vez realizada la final. Se premiará a cada uno de los integrantes de los equipos que ocupen los tres primeros lugares:

1° Lugar: Galvano del Primer Interescolar de Spelling Bee
Diploma al Primer lugar
1 Cámara Digital para cada integrante

2° Lugar: Galvano del Primer Interescolar de Spelling Bee
Diploma al Segundo lugar
1 Ipod Shuffle para cada integrante

3° Lugar: Galvano del Primer Interescolar de Spelling Bee
Diploma al Tercer lugar
1 vale por \$30.000 para ser canjeado en Librería Antártica

Se entregará un reconocimiento a cada uno de los profesores de los colegios que ocupen los tres primeros lugares consistente en un vale por \$30.000 canjeable en productos de librería Antártica.

Para recibir el premio los alumnos y sus profesores deberán estar presentes en la ceremonia de premiación.

X Jurado

El honorable jurado del 1° Interescolar de Spelling Bee, estará compuesto académicos de esta Casa de Estudios.

XI Normas Generales

El Comité Organizador resolverá sobre situaciones no previstas en el presente reglamento, pudiendo arbitrar las medidas y utilizar los instrumentos que estime necesarios según la naturaleza y/o materia del conflicto. El Comité Organizador estimará y aplicará los mecanismos adecuados para resolver la situación.

La Universidad Andrés Bello se reserva el derecho de utilizar el material gráfico obtenido en el desarrollo de sus Interescolares que, a todo efecto, se consideran eventos de difusión pública.