



BASES 10° INTERESCOLAR DE ROBÓTICA UNIVERSIDAD ANDRÉS BELLO

I ORGANIZADORES

Este Interescolar es organizado por la Dirección de Interescolares y la Facultad de Ingeniería de la Universidad Andrés Bello.

II OBJETIVOS

- ✓ Fomentar el interés por la Ingeniería.
- ✓ Promover el trabajo en equipo, la disciplina y la creatividad.
- ✓ Fortalecer el concepto de la diversidad y la valoración por el otro.

III PARTICIPANTES

Este Interescolar está dirigido a alumnos de 5° Básico a 4° Medio de todo Chile, que puedan costear el traslado y la estadía en Santiago durante los días en que les corresponda participar.

IV INSCRIPCIONES

Para participar, cada equipo debe estar liderado por un profesor, quien deberá realizar el proceso de inscripción en el sitio web <http://interescolares.unab.cl>, entre el **lunes 17 de marzo al viernes 13 de junio**.

- ✓ La inscripción es gratuita.
- ✓ Una vez finalizado el proceso de inscripción, el equipo de Interescolares se comunicará con cada profesor para informar respecto de lugares y horarios de los encuentros.

Ante cualquier duda favor contactarse:

SANTIAGO : interescolar@unab.cl (2) 26618566 – 26618564 – 26618563
CONCEPCION : interescolarconcepcion@unab.cl (41) 2662031-2662021
VIÑA DEL MAR : interescolarvina@unab.cl (32) 284 52 34 - 2845232

A su vez, realizada la inscripción, el profesor a cargo deberá completar la “**Carta de Compromiso**”, disponible en la página web de Interescolares. Esta carta debe estar timbrada y firmada por el Director del establecimiento y tendrá que ser enviada al menos con tres semanas de antelación a la competencia, es decir el viernes 4 de julio a las 12:00 hrs.

Esta carta compromete a los participantes a no declinar su participación, acreditan que los alumnos pertenecen a los cursos estipulados en la inscripción y a asistir el día que les corresponda competir.

V MODALIDAD

- ✓ La modalidad del Interescolar es **grupal**.
- ✓ Cada equipo debe estar integrado por **cuatro (4) estudiantes de un mismo colegio**, sin importar la conformación de género.
- ✓ Cada colegio podrá tener un máximo de **cinco (5) equipos participantes**, entre todas las categorías.

Los cupos para la competencia son limitados. Participarán **60** equipos de la categoría Básica y **100** de Enseñanza Media (ambos números de equipos participantes están sujetos a confirmación). Cada colegio podrá inscribir un máximo de **2 equipos en enseñanza básica y 3 equipos en enseñanza media**.

IMPORTANTE: Si en caso de que el número de equipos inscritos superase los cupos disponibles, los organizadores se contactarán con cada uno de los Colegios para informar el estado de sus inscripciones.

Estos resultados serán publicados oportunamente, en el sitio web de Interescolares. La participación en el **Interescolar de Robótica** implica la aceptación de todas y cada una de las presentes condiciones descritas en las bases. El jurado se reserva el derecho de resolver a su criterio cualquier punto no previsto en las mismas.

La **Universidad Andrés Bello** se encargará de proporcionar a cada equipo los recursos y la asistencia necesaria para participar: computador; pistas de pruebas y un kit de robótica de la empresa danesa Lego División Educacional y Manuales, quedando en manos del equipo la responsabilidad y el cuidado de los mismos.

Paralelas a la competencia, se desarrollarán diversos talleres y visitas guiadas gratuitas tanto para estudiantes como profesores, apoderados y público en general.

VI CATEGORIAS

Existirán 3 categorías:

Nivel Básico: Alumnos de Quinto Básico a Octavo Básico.

Enseñanza Media Principiantes: Alumnos de Primero a Cuarto Medio

Enseñanza Media Avanzados: Alumnos de Primero a Cuarto Medio.

- ✓ Las competencias de la categoría media tendrán diferentes niveles de complejidad y usarán diferentes recursos tecnológicos.

VII COMPETENCIA

- Según la estructura de la competencia, cada equipo participará en la etapa clasificatoria que se efectuará durante los primeros cuatro días del evento, iniciando la clasificatoria el **lunes 28 al jueves 31 de julio**.

- Cada jornada clasificatoria participaran equipos de los **niveles Básica y Media**, seleccionados de manera aleatoria. Los colegios que tengan más de un equipo en una misma categoría están obligados a participar el mismo día en la competencia clasificatoria.
- Los equipos del Nivel Básico y de Enseñanza Media Principiantes y Avanzados competirán con el Kit NXT.
- Los participantes podrán usar sólo el kit que entregue la Universidad, sin posibilidades de colocar piezas adicionales.
- Cada prueba de la competencia contará con bases específicas a las cuales los competidores deberán atenerse y respetar. El incumplimiento de alguna de estas reglas será motivo de descalificación.
- Durante el día de clasificaciones, cada equipo se enfrentará a dos pruebas diferentes.
- El equipo que no se presente el día asignado por los organizadores, en la etapa clasificatoria, pierde el derecho a competir y no podrá trasladarse su participación para otro día, ya que no habría cupos disponibles.
- En cada jornada se evalúan los 40 equipos que serán calificados, para posteriormente, crear un ranking cuyos primeros 3 lugares de cada categoría (9 en total) son los únicos que tendrán derecho a pasar a la etapa final. Estos equipos se enfrentarán en la competencia final a disputarse el **viernes 01 de agosto**.
- De clasificar el equipo a la etapa final, solo pueden participar los alumnos originales de este (aquellos que fueron ingresados en el formulario de inscripción), de no poder asistir algún estudiante de esta nómina, el equipo deberá presentarse con el número de alumnos que si pueda asistir, aunque este sea inferior a 4.

El Jurado estará integrado por prestigiosos académicos de los departamentos de Matemáticas, Ciencias de la Ingeniería y Ciencias Físicas de la Universidad Andrés Bello.

Además, participarán como parte del jurado expertos invitados de empresas relacionadas con el rubro y de otras instituciones académicas.

VIII FECHAS

El interescolar se desarrollará entre los días **28 de julio y 01 de agosto de 2014**, en el Campus República, Santiago, en el horario comprendido entre las 08:30 y 18:00 horas.

IX COMITÉ ORGANIZADOR

Este comité estará integrado por destacados académicos de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Andrés Bello y la Dirección de Interescolares de esta Casa de Estudios.

X PREMIACION

La Premiación se realizará en la actividad de clausura del 10° Interescolar de Robótica, el **viernes 01 de agosto de 2014** en el Campus República.

Los equipos seleccionados en la primera etapa de la competencia y que participan en la final del día viernes, tienen la obligación de presentarse en la Ceremonia de Premiación. En caso de que obtengan premios y no estén presentes pierden el derecho a recibirlos.

Se entregarán tres primeros premios en cada categoría. Además, se concederán galardones específicos en: Programación, Diseño, Innovación, Trabajo en Equipo, Mejor Profesor Guía y Mayor Participación.

Se entregarán Certificados de Participación a todos los alumnos y colegios que compitan, independiente de si hayan ganado o no un premio.

Los ganadores recibirán Medallas y/o Galvanos y Audífonos.

Los profesores cuyos equipos hayan obtenido los 3 primeros lugares, recibirán un vale por \$30.000 canjeable por productos de Librería Antártica.

Para recibir el premio los alumnos deberán estar presentes en la Ceremonia de Premiación.

XI NORMAS GENERALES

El Comité Organizador resolverá sobre situaciones no previstas en el presente reglamento, pudiendo arbitrar las medidas y utilizar los instrumentos que estime necesarios según la naturaleza y/o materia del conflicto. El Comité Organizador estimará y aplicará los mecanismos adecuados para resolver la situación.

Las fechas podrían sufrir cambios por factores de fuerza mayor ajenos a la organización.

La Universidad Andrés Bello se reserva el derecho de utilizar el material gráfico obtenido en el desarrollo de sus Interescolares que, a todo efecto, se consideran eventos de difusión pública.